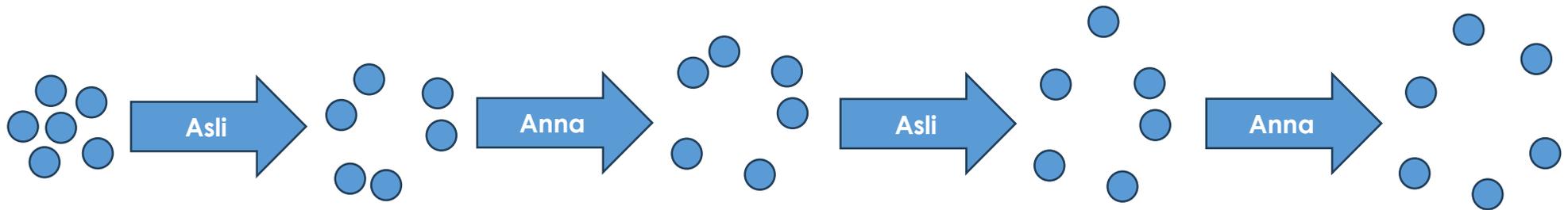




Häufchen bilden

Delfin der Woche

- Asli hätte im ersten Zug drei Häufchen aus jeweils zwei Chips bilden müssen. Dann hätte Anna im nächsten Zug eines dieser Häufchen in zwei einzelne Chips zerlegen müssen, Asli hätte dies im nächsten Zug mit dem zweiten Häufchen tun müssen und Anna wäre dann nichts anderes übriggeblieben, als das letzte Häufchen in zwei einzelne Chips zu zerlegen.



- Anna würde das Spiel immer gewinnen, wenn die Anzahl der Chips eine Primzahl wäre (z.B. 2, 3, 5 oder 7), da Asli dann schon im ersten Zug nichts anderes übrigbleiben würde, als Einer-Häufchen zu bilden. Eine weitere Möglichkeit wäre zum Beispiel das Spiel mit 4 Chips. Asli müsste zunächst zwei Häufchen aus jeweils zwei Chips bilden. Wenn diese dann im Wechsel in Einer-Häufchen zerlegt werden, hätte sie aber automatisch den letzten Zug. (Andere korrekte Lösungswege sind möglich.)

